Техническая спецификация для чат-бота «it\_randomy\_bot»

# 1. Введение Цель этой технической спецификации – описать основные технические аспекты чат-бота it\_randomy\_bot, включая его функциональность, интеграции и основные компоненты.             1.1 Общие характеристики.       Название: @it\_randomy\_bot Отслеживание :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Версия | Дата создания | Автор | Роль | Изменения |
| N | N | Осипов С.С | dev | N |

Платформа: Телеграмм   
  
          1.3 Общее описание продукта.

Чат-Бот предназначен для прикладного ознакомления ассортимента напитков, в четырех кофейнях.   
 Основная функциональность заключается в рандомном выборе напитка из выбранной категории и просмотра меню.   
  
  
  
1.4 Требования к разработке, ограничения проекта.  
   
    1. Проект ограничивается  возможностями чат-платформы.  
 2. Сообщения чат-бота нельзя переслать в сторонние чаты.  
    3.Чат-бот может обрабатывать одновременно только один запрос пользователя.   
    4.Чат-бот может обрабатывать запросы касаемо только встроенного функционала.   
    5. Внедрение проекта осуществляется только на платформе (веб или десктоп)телеграмм.   
 6. Чат-бот не обрабатывает файлы или смс поступающие к нему со стороны клиента.   
   
  
1.5 Группы пользователей на этапе разработки.   
Администратор (пользователь с данной ролью осуществляет разработку и поддержку всей функциональности продукта).   
Тестировщик (пользователь с данной ролью документирует все технические характеристики бота, а так же фиксирует дефекты в системе)

            User (любой пользователь чата не являющийся администратором).   
  
  
            1.6 Структура проекта.   
                 Проект состоит из следующих блоков:   
             1. Пользовательская часть   
             2. Администрирование (техническая часть)  
  
  
 2.Пользовательская часть.    
        2.1 Авторизация в боте.   
      Чтобы использовать функционал в боте, пользователь должен иметь актуальную ссылку для запуска чата.   
 Сценарий авторизации смотри в *Таблице 2.1*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Действия пользователя | Поведение программы/условия |
| 1 | Открыть ссылку https://t.me/it\_randomy\_bot | Открывается окно с оповещением “Что умеет бот?” |
| 2 | Нажать кнопку “Начать” | Открывается главная страница с приветствием.  автоматически подтягивается команда “/start” |

*Таблица 2.1*  
  
                                                                                                                               
 2.1.1 Блок работы с  общим функционалом бота.  Cм. *Таблицу 2.1.1*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Поведение пользователя | Поведение программы\условия |
| 1 | Выбрать любое кафе из представленных четырех заведений.  1.Surfcoffe 2.Кофемолка 3.Маффин 4.Лунго | Панель управления переключается на выбранное заведение и открываются следующие блоки:  1. Меню  2. Случайный напиток.  3. К списку кофеен. |
| 2 | Нажать на кнопку “случайный напиток” | Открывается ряд категорий напитков для рандомного выбора. |
| 3 | Нажать на любую из категорий. | Открывается окно, в котором написано название рандомного напитка, а также есть его цена, объем. |
| 4 | Нажать кнопку “К списку кофеен” | Открывается список кофеен |
| 5 | Нажать на любую из четырех кофеен. | Открывается панель задач  выбранной кофейни. |
| 6 | Нажать на кнопку “Меню” | Открывается панель задач   где нужно выбрать категорию напитка |
| 7 | Нажать на кнопку “Кофе”  (или любую другую кнопку касаемо категорий) | Открывается  панель где нужно выбрать из категории “Кофе” любой напиток. |
| 8 | Нажать на кнопку “Классика кофе” | Открывается список напитков представленных в виде меню, где представлено  1. Название  2. Цена 3. Объем |

*Таблица 2.1.1*

 2.2 Описание  функционала\поведение пользователя с ботом, авторские права и инструкция для работы с чат-ботом.   
    1.Просмотр меню одной выбранной кофейни из категории “Кофе” подкатегория “Классический”  
    2.Информация о проекте.   
    3.Возможности бота.  
       
  
2.2.1 Просмотр Меню кофейни Surf Coffee.  См. *Таблицу 2.2.1*  
                                                                                                                             
                                                                                                                                     *Таблица 2.2.1*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Поведение пользователя | Поведение программы/условия |
| 1 | Нажать на кнопку “Меню” в левом нижнем углу (быстрая команда \cafes) | Открывается панель с кнопками и инструкцией о том какое действие должно быть следующим.  Текст инструкции:  Нажми на одну из кофеен, чтобы продолжить работу с ней:  Кнопки на панели задач: 1.Surfcoffe 2.Кофемолка 3.Маффин 4.Лунго |
| 2 | Нажать на кнопку “SurfCoffe” | Открывается панель с кнопками 1. Меню  2.Случайный напиток 3. К Списку кофеен |
| 3 | Нажать на кнопку “Меню” | Открывается панель с кнопками 1.Кофе 2.Не Кофе 3.Назад |
| 4 | Нажать на кнопку “Кофе” | Открывается панель с кнопками 1. Классика кофе  2. Кофе-миксы 3. Холодный кофе 4. Назад |
| 5 | Нажать на кнопку “Классика кофе” | Открывается меню в виде списка напитков где представлено полное название напитка, объем и цена. |

2.2.2 Информация о проекте.   
 См. *Таблицу 2.2.2*  
                                                                                                                                   *Таблица 2.2.2*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Поведение пользователя | Поведение программы/условия |
| 1 | Нажать на кнопку “Меню” в левом нижнем углу (быстрая команда \about) | Открывается список вверх с кнопками 1. Список кофеен 2. Возможности бота 3.О Проекте |
| 2 | Нажать на кнопку “О проекте” | В чате появляется сообщение которое содержит в себе следующую информацию:   Проект является некоммерческим.  Списки меню созданы на основе информации из соцсетей кофеен.  Изменения меню производятся вручную,когда информация об их обновлении появляется в соцсетях кофеен. |

2.2.3 Возможности бота.   
   См. *Таблицу 2.2.3*          
  
  
 *Таблица 2.2.3*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Поведение пользователя | Поведение программы/условия |
| 1 | Нажать на кнопку “Меню” в левом нижнем углу | Открывается список вверх с кнопками 1. Список кофеен 2. Возможности бота 3.О Проекте |
| 2 | Нажать на кнопку “Возможности бота” (быстрая команда \help) | В чате появляется сообщение которое содержит в себе следующую информацию:  Чем я могу быть полезен:  – Выберу случайный напиток по выбранному разделу; – Покажу список напитков по разделам кофейни. Выбери одну из команд  /cafes   |  Список кофеен  /about   |  О проекте |

3. Технологии и интеграции.   
  
 3.1 Язык программирования ?   
 3.2 Библиотека для работы с телеграм API ?   
 3.3 Хранение данных: бот использует встроенные средства телеграмм API для хранения данных пользователей.   
   
4. Архитектура и компоненты.   
  
 4.1Для взаимодействия с телеграмм API, используется бот ? для получения и отправки сообщений.   
   
5. Требования к системе.   
  
 5.1 Доступ к интернету для взаимодействия с телеграмм ботом  
 5.2 Наличие аккаунта в телеграмм для доступа к боту  
   
6. Ограничения  
   
 6.1 Бот работает только в экосистеме телеграмм и не поддерживает другие мессенджеры.  
 6.2 Ограничения телеграмм API, могут повлиять на скорость и доступность бота.